



Pengembangan Website Denah Kantin Universitas Negeri Jakarta untuk Mahasiswa dan Pengunjung Universitas Negeri Jakarta

Siti Sahara^{1*}, Citra Amalia Riyadlul Jannah¹, Annisa Nurliza¹

¹ Program Studi D-IV Manajemen Pelabuhan dan Logistik Maritim, Universitas Negeri Jakarta, Indonesia

*Corresponding author email: sitisahara@unj.ac.id

Article Info

Article history:

Received May 13, 2024
Approved June 15, 2024

Keywords:

Canteen,
Development
Website, ADDIE

ABSTRACT

The canteen has an important role as a supporting facility for campus activities, and students want the canteen to be a comfortable dining and drinking room. This study aims to explain about all canteens located on Campus A and B of Jakarta State University. The presence of several canteens in different locations causes confusion as to where the canteens are located, especially those on campuses A and B of Jakarta State University. The emergence of this problem prompted the author to find a solution, namely the creation of a canteen plan website for Campus A and B of Jakarta State University. The type of research used involves research and development called Research and Development (R&D). In this study, a website product was created with a development model using ADDIE (Analytic, Design, Development, Implement, Evaluation) which consists of five media stages to help students, lecturers, and visitors find restaurants more easily. Based on the results of the research, the existence of this website can make it easier for students, lecturers, and visitors to find out where the canteen is located at the State University of Jakarta by only accessing using a smartphone or computer / laptop connected to the internet.

ABSTRAK

Kantin mempunyai peranan penting sebagai fasilitas penunjang aktivitas kampus, dan mahasiswa menginginkan kantin menjadi ruang makan dan minum yang nyaman. Penelitian ini bertujuan untuk menjelaskan tentang semua kantin yang terletak pada Kampus A dan B Universitas Negeri Jakarta. Kehadiran beberapa kantin di lokasi yang berbeda menyebabkan kebingungan di mana letak kantin tersebut, khususnya yang ada di kampus A dan B Universitas Negeri Jakarta. Munculnya permasalahan ini mendorong penulis untuk mencari solusinya yaitu pembuatan website denah kantin Kampus A dan B Universitas Negeri Jakarta. Jenis penelitian yang digunakan yaitu melibatkan penelitian dan pengembangan yang disebut *Research and Development* (R&D). Pada penelitian ini dibuat produk website dengan model pengembangan menggunakan ADDIE (*Analytic, Design, Development, Implement, Evaluation*) yang terdiri dari lima tahapan media untuk membantu mahasiswa/I, dosen, dan pengunjung dalam menemukan restoran dengan lebih mudah. Berdasarkan hasil penelitian maka, Dengan adanya website ini dapat memudahkan para mahasiswa, dosen, dan pengunjung untuk mengetahui

dimana letak kantin yang ada di Universitas Negeri Jakarta dengan hanya mengakses menggunakan smartphone ataupun komputer/laptop yang terhubung dengan internet.

Copyright © 2024, The Author(s).

This is an open access article under the CC-BY-SA license



How to cite: Sahara, S., Jannah, C. A. R., & Nurliza, A. (2024). Pengembangan Website Denah Kantin Universitas Negeri Jakarta untuk Mahasiswa dan Pengunjung Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Ilmiah Global Education*, 5(2), 1495–1509. <https://doi.org/10.55681/jige.v5i2.2730>

PENDAHULUAN

Kantin mempunyai peranan penting sebagai fasilitas penunjang aktivitas kampus, dan mahasiswa menginginkan kantin menjadi ruang makan dan minum yang nyaman (Fitria Sari et al., 2020). Bagi seluruh civitas akademika, makan di kantin kampus adalah salah satu pilihan yang paling efektif dan efisien saat sedang berada di lingkungan kampus. Makanan dan minum yang dijual di kantin umumnya memiliki variasi yang sangat beragam, dengan harga yang relatif murah, serta mudah dijangkau oleh seluruh civitas akademika (Sakai et al., 2022). Untuk memastikan bahwa mahasiswa/i merasa nyaman sebagai pelanggan, setiap kantin harus direncanakan dengan baik. Ini termasuk menempatkan meja dan kursi, serta fasilitas cuci tangan dan toilet. Selain menyediakan tempat yang nyaman untuk pengunjung, kebersihan juga harus diperhatikan. Misalnya saja untuk menjaga kebersihan kantin, letakkan tempat sampah yang mudah dijangkau oleh pengunjung (Ainur et al., 2020).

Universitas Negeri Jakarta yang berlokasi di Rawamangun, Jakarta Timur memiliki beberapa kantin (Mulyono et al., 2021). Kampus A memiliki 4 kantin, yaitu Kantin Blok M, Kantin Biru, Warung Kebun dan Kafe Tamaru Express. Sedangkan, Kampus B memiliki 1 kantin. Sebelum adanya Kantin Blok M dulunya terdapat kantin di sekitaran parkir belakang, dikarenakan adanya perluasan parkir, akhirnya dibangunlah Gedung baru di dekat Gedung Pascasarjana. Dengan adanya teknologi berkembang dengan pesat sistem pembayarannya di semua kantin UNJ bisa melalui *QRIS* dan *cash* (Anggreani et al., 2023).

Pada periode penerimaan mahasiswa baru dan adanya pelaksanaan UTBK di area kampus keberadaan kantin sangatlah penting bagi mahasiswa untuk memenuhi kebutuhan pokoknya akan makanan. Terdapat banyaknya kantin di Universitas Negeri Jakarta. Hal ini menimbulkan kebingungan letak kantin berada terutama bagi mahasiswa baru, orang tua mahasiswa, dan anak SMA yang berkunjung ke Universitas Negeri Jakarta. Hal ini menimbulkan inisiatif untuk membuat website tentang denah kantin Universitas Negeri Jakarta di Kampus A dan Kampus B. Dengan memanfaatkan *canva* untuk pembuatan website kita dapat memakai fitur-fitur dan desain yang ada untuk mengembangkan sebuah website denah kantin Universitas Negeri Jakarta.

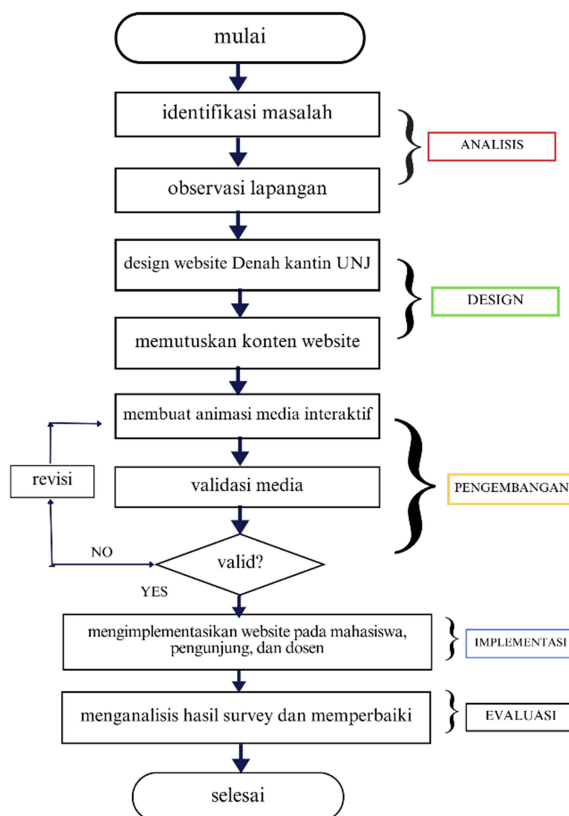
Pengembangan website ini menjelaskan tentang semua kantin yang ada di Universitas Negeri Jakarta Kampus A dan B. Kehadiran beberapa kantin di lokasi yang berbeda menyebabkan kebingungan di mana letak kantin tersebut, khususnya di Universitas Negeri Jakarta Kampus A dan B. Berdasarkan permasalahan yang telah disebutkan, maka upaya yang dapat di lakukan untuk mencari solusinya yaitu pembuatan website denah kantin Universitas Negeri Jakarta Kampus A dan Kampus B (Budiarti et al., 2022). Tujuan penelitian ini adalah

mempermudah mencari letak kantin yang berada di Universitas Negeri Jakarta terutama bagi mahasiswa baru, orang tua mahasiswa, dan anak SMA yang berkunjung ke Universitas Negeri Jakarta, serta mengetahui nama-nama kantin apa saja yang ada dan makanan minuman yang dijual. Maka dari itu dibuatlah artikel ini yang berjudul “Pengembangan Website Denah Kantin Universitas Negeri Jakarta”.

METODE

Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (R&D). Di bidang pendidikan, Research and Development ini merupakan langkah atau fase dari validasi dan pengembangan produk. Website Denah Kantin Universitas Negeri Jakarta dibuat dengan menggunakan fitur Website yang ada di aplikasi *Canva* (Husniyah et al., 2022).

Dalam artikel ini digunakan model pengembangan yang menerapkan ADDIE (*Analytic, Design, Development, Implement, Evaluation*) (Hasanah Dewi Lestari, 2023). Model pengembangan ADDIE menyederhanakan perencanaan kantin Universitas Negeri Jakarta dengan memberikan panduan pengembangan website menggunakan *Canva*. Berikut langkah - langkah pengembangan ADDIE model (Ranuharja et al., 2021) :



Analisis (*Analysis*)

Pada tahap pertama, melakukan analisis kebutuhan dalam pembuatan website dengan mengidentifikasi masalah serta observasi lapangan untuk menentukan lokasi dan nama kantin di kampus A dan B Universitas Negeri Jakarta.

1. Desain (*Design*)

Tahap kedua dari desain ini adalah membuat desain awal denah kantin berdasarkan hasil analisis, lalu memutuskan konten website apa yang akan dimasukkan (Hapidz et al., 2022).

2. Pengembangan (*Development*)

Tahap ketiga ini membuat animasi media interaktif, validasi media, dan revisi media. Pengembangan dimulai dengan mengkaji media dan konten website.

3. Penerapan (*Implement*)

Pada tahap ini akan mengimplementasikan website untuk mengetahui respon mahasiswa, dosen, dan pengunjung mengenai website denah kantin Universitas Negeri Jakarta

4. Evaluasi (*Evaluation*)

Evaluasi dilakukan setelah program diterapkan lalu menganalisis dan memperbaiki bila ada kekurangan. Sehingga produk yang dihasilkan lebih menguntungkan dan praktis. Website denah kantin UNJ dievaluasi oleh dosen pembimbing.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengembangan Website Denah Kantin Universitas Negeri Jakarta Untuk Mahasiswa dan Pengunjung Universitas Negeri Jakarta ini merupakan pengembangan yang menghasilkan inovasi baru mengenai lokasi kantin yang ada di Universitas Negeri Jakarta Kampus A dan B yang dapat memudahkan para mahasiswa, dosen, serta pengunjung yang ingin membeli makanan dan minuman di dalam lingkungan Kampus Universitas Negeri Jakarta. Tentu saja di dalam kantin tersebut sudah tersedia fasilitas yang memadai seperti meja, kursi, toilet, dan tempat sampah.

Penelitian dan Pengembangan sebagai proses pengembangan dan validasi produk yang akan digunakan pendidikan dan pembelajaran (Widyastuti & Susiana, 2019). Proses pembuatan website Denah Kantin Universitas Negeri Jakarta ini mengikuti tahapan dari model pengembangan yang diadopsi oleh ADDIE yang melibatkan Analisis (*Analytic*), Desain (*Design*), Pengembangan (*Development*), Implementasi (*Implement*), dan Evaluasi (*Evaluation*) sehingga system yang dihasilkan sesuai dengan yang diharapkan (Wibowo & Susanto, 2023).

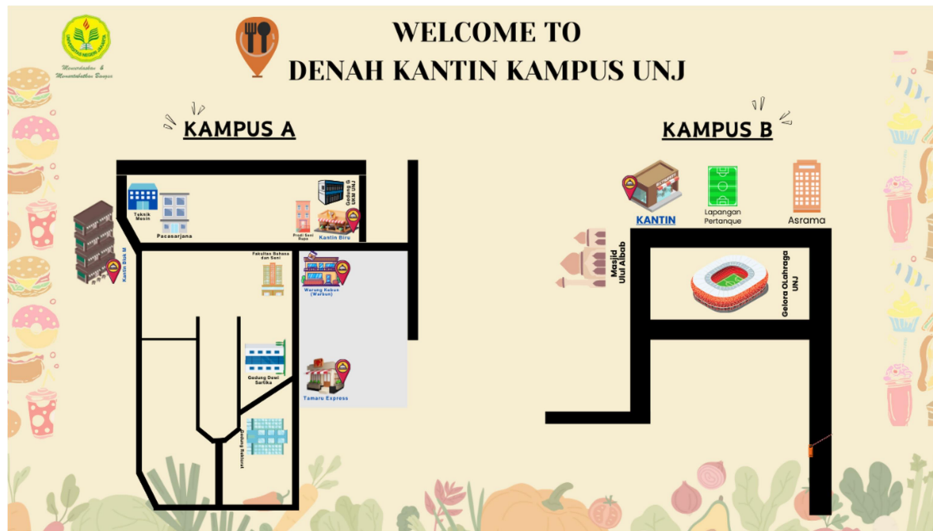
1. Analisis (*Analysis*)

Pada tahap pertama, melakukan analisis kebutuhan dalam pembuatan website denah kantin UNJ dengan beberapa hal yang perlu dipertimbangkan. Pengguna website mengharapkan kemudahan dalam menemukan informasi tentang lokasi kantin di UNJ, termasuk jumlah dan letak outlet, serta ciri khas makanan dan minuman yang tersedia di setiap outlet. Website ini bertujuan untuk memberikan panduan lokasi kantin kepada mahasiswa baru, orang tua mahasiswa, dan dosen agar mereka dapat dengan mudah menemukan tempat makan di area kampus UNJ. Konten utama yang dibutuhkan adalah denah kantin yang dapat memberikan gambaran lokasi outlet makanan secara visual, disertai dengan informasi terperinci mengenai menu makanan dan minuman yang tersedia di setiap outlet. Kendala yang harus diatasi termasuk memastikan responsivitas website agar dapat diakses dengan baik di berbagai perangkat, serta memeriksa aspek-aspek seperti kejelasan tulisan, ketiadaan typo, kontras warna yang memadai, dan desain yang menarik untuk meningkatkan pengalaman pengguna.

2. Desain (*Design*)

Pada tahap desain atau perancangan website denah kantin Universitas Negeri Jakarta ini dibuat menggunakan aplikasi Canva dengan memanfaatkan fitur website yang ada di Canva. Berikut ini merupakan desain website denah kantin Universitas Negeri Jakarta:

Gambar 1. Denah Kantin UNJ



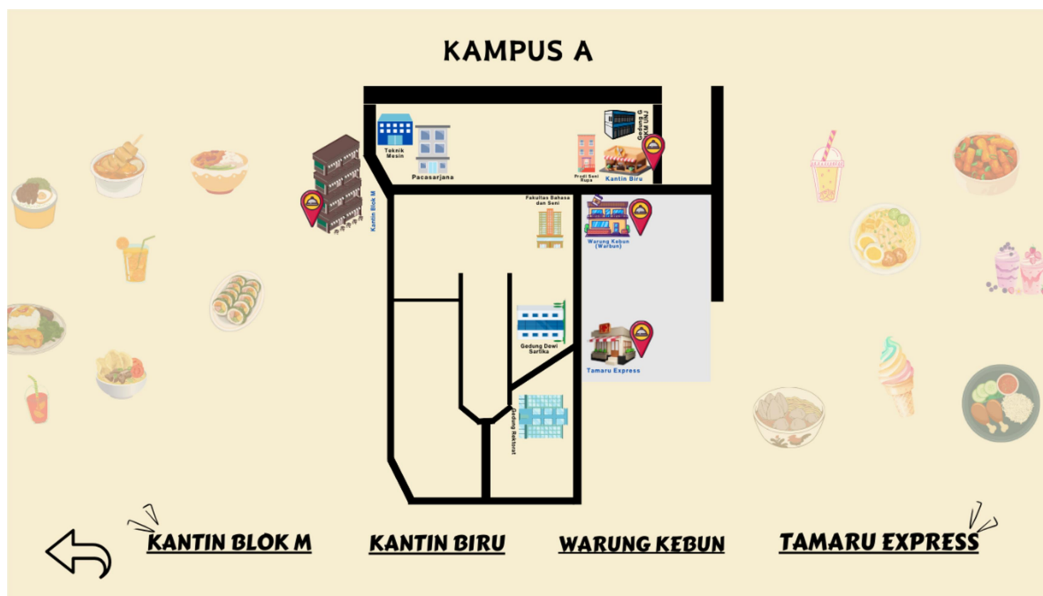
Pada gambar diatas merupakan tampilan pertama pada website denah kantin Universitas Negeri Jakarta, di dalam gambar tersebut terdapat beberapa filosofi kenapa dipilihnya warna, elemen, serta kalimat pada tampilan website tersebut. Pertama untuk warna tampilan website secara filosofis, warna cream bisa diasosiasikan dengan konsep kesederhanaan, kedamaian, dan harmoni. Dalam konteks mode atau estetika, cream sering dianggap sebagai warna yang elegan dan *timeless*. Di dunia desain interior, warna cream sering digunakan untuk menciptakan atmosfer yang tenang dan rileks.

Lalu yang kedua pada fitur elemen menggunakan gambar makanan, terdapat filosofi tersendiri pada gambar tersebut yaitu bisa menekankan pentingnya memilih makanan yang memberikan nutrisi yang seimbang dan berkualitas untuk mendukung kehidupan yang sehat dan berkelanjutan serta bisa menekankan pentingnya berbagi makanan sebagai cara untuk memperkuat hubungan sosial dan menciptakan rasa solidaritas.

Kalimat yang digunakan pada tampilan tersebut juga memiliki makna yaitu Secara umum, "Welcome to" adalah cara yang umum digunakan untuk menyambut seseorang dengan ramah dan mengucapkan selamat datang kepada mereka di berbagai situasi dan konteks. Karena itu digunakanlah kalimat "Welcome to Denah Kantin Kampus UNJ".

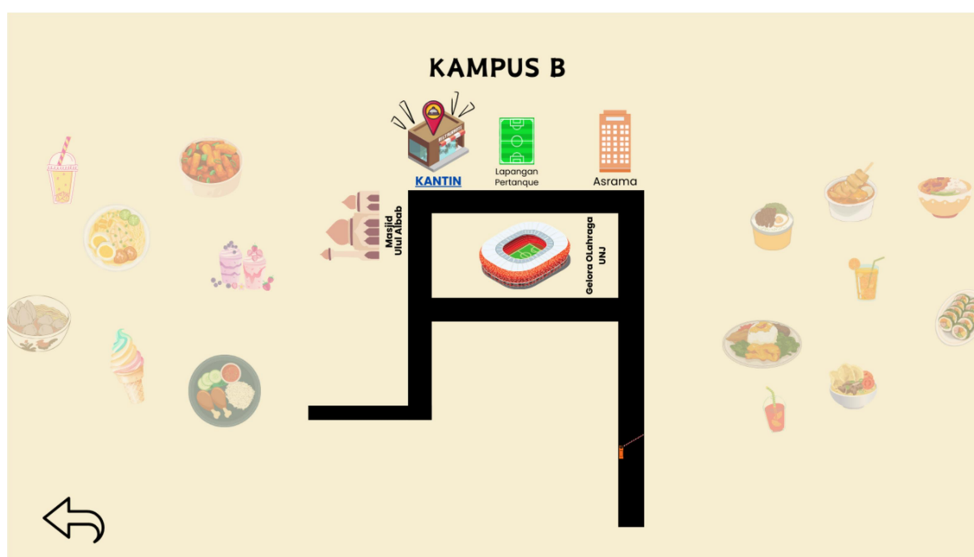
Penggunaan logo Universitas Negeri Jakarta juga digunakan sebagai identitas diri agar pengunjung yang belum tahu menjadi tahu bila website ini berasal dari Kampus Universitas Negeri Jakarta.

Gambar 2. Denah Kampus A



Pada gambar diatas menunjukkan denah kantin kampus A Universitas Negeri Jakarta, pada tampilan ini akan ada pilihan empat kantin yang ada di Kampus A. Jadi bisa dipilih ingin melihat kantin yang mana saja terlebih dahulu. Terdapat elemen gambar yang sudah dijelaskan filosofinya pada gambar sebelumnya. Terdapat icon kembali yang tertera di bawah sebelah kiri, yang dapat digunakan untuk kembali ke halaman sebelumnya. Jadi tidak perlu di scroll lagi, cukup dengan di klik lalu akan kembali ke halaman sebelumnya.

Gambar 3. Denah Kampus B



Selanjutnya desain kantin kampus B dimana kampus ini hanya terdapat satu kantin saja yang terletak di antara masjid Ulul Albab dan Lapangan Pertanian. Terdapat elemen gambar

yang sudah dijelaskan filosofinya pada gambar sebelumnya. Pada gambar atau tulisan kantin tersebut dapat di klik untuk melihat tampilan kantin yang ada di kampus B.

Gambar 4. Kantin Blok M



Pada desain di atas merupakan tampilan setelah klik Kantin Blok M yang ada pada Denah Kantin Kampus A sebelumnya, dapat terlihat ada beberapa Kios pada Kantin Blok M di Kampus A, dan terdapat empat lantai pada Kantin Blok M ini. Lalu terdapat lokasi Kantin Blok M ini terletak di sebelah Gedung Pascasarjana.

Gambar 5. Lantai 1 Kantin Blok M



Pada desain diatas merupakan tampilan bila memilih salah satu lantai yang ada di kantin Blok M. akan tertera nama-nama kios atau warung yang tersedia di setiap lantainya. Dapat dilihat bahwa kantin Blok M ini telah tersedia beberapa meja dan kursi, serta tempat sampah.

Gambar 6. Kantin Biru



Pada desain diatas merupakan Kantin Biru, salah satu dari empat kantin yang ada di denah Kantin Kampus A. pada tampilan ini tertera nama-nama warung atau kios yang tersedia di Kantin Biru tersebut. Lalu terdapat lokasi kantin biru ini terletak di sebelah Gedung Prodi Seni Rupa.

Gambar 7. Warung Kebun



Pada desain diatas merupakan Warung Kebun, salah satu dari empat kantin yang ada di denah Kantin Kampus A. pada tampilan ini tertera nama-nama warung yang tersedia di Warung Kebun tersebut. Dan terdapat lokasi warung kebun ini terletak di sebelah Gedung fakultas Bahasa dan Seni.

Gambar 8. Tamaru Express



Pada desain diatas, Tamaru Express merupakan salah satu dari empat kantin yang ada di denah Kantin Kampus A. pada tampilan ini tertera beberapa macam makanan dan minuman yang ada pada kantin Tamaru Express tersebut, terdapat lokasi tamaru express ini terletak di belakang Gedung dewi sartika.

Gambar 9. Kantin Kampus B



Selanjutnya desain kantin kampus B, apabila sudah mengklik icon kantin yang ada di kampus B. akan tertera nama-nama warung atau kios yang tersedia pada kantin di kampus B tersebut. Kantin ini terletak di antara masjid ulul albab dan lapangan pertanian.

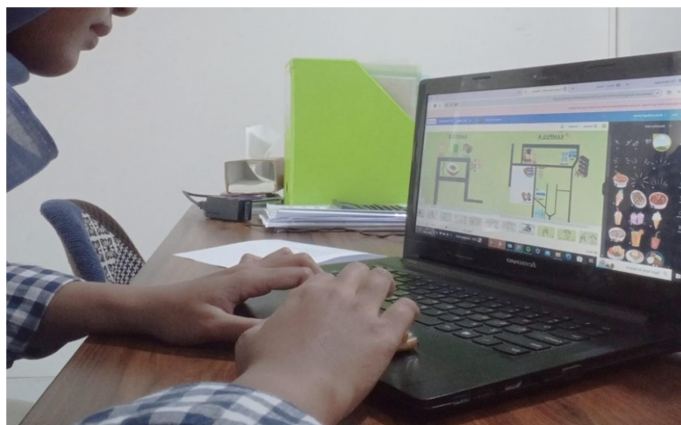
3. Pengembangan (*Development*)

Pada tahap pengembangan ini membuat animasi media interaktif, validasi media, dan revisi media. Pengembangan dimulai dengan mengkaji media dan konten website. Tahap ini menggunakan fitur website pada platform Canva.

1) Website

Gambar di bawah merupakan proses pembuatan Denah Kantin Universitas Negeri Jakarta menggunakan Canva. Canva merupakan platform desain grafis online yang populer yang menyediakan berbagai fitur untuk membuat desain visual dengan mudah, termasuk pembuatan desain untuk web. Beberapa fitur website pada Canva dan cara pemanfaatannya yaitu; (1) Template Website, tersedia berbagai template website yang siap pakai untuk berbagai keperluan, mulai dari portofolio, toko online, blog, dan lain sebagainya; (2) Desain Responsif, pada fitur ini memungkinkan untuk melihat bagaimana desain website akan terlihat di berbagai perangkat, mulai dari desktop hingga handphone; (3) Elemen Desain, berbagai elemen desain seperti gambar, ikon, bentuk, dan latar belakang yang dapat ditambahkan ke desain website; (4) Text Editor, fitur ini dapat menambahkan teks ke desain website Anda dan mengatur gaya teks seperti ukuran, jenis font, warna, dan penempatan teks dengan mudah; (5) Kolaborasi, bisa mengundang anggota tim Anda untuk berkolaborasi dalam satu proyek dan memberikan komentar serta masukan.

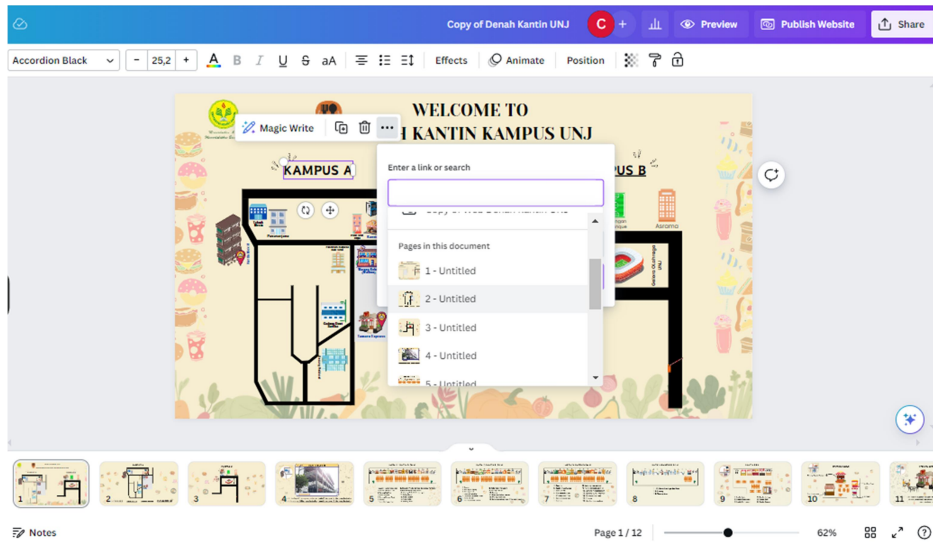
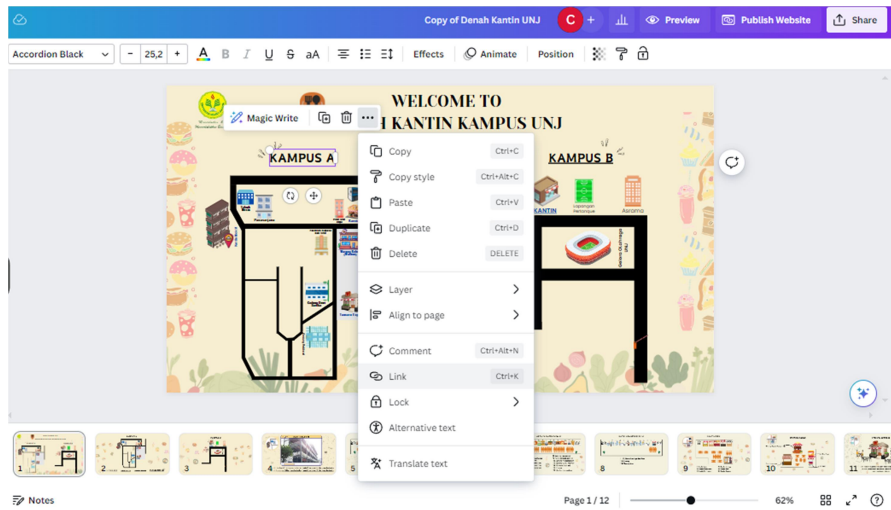
Gambar 10. Website



2) Penggunaan Link

Pada gambar di bawah merupakan penggunaan link agar bisa di klik dan menuju pada kantin yang dituju. Caranya adalah klik kampus A pada halaman pertama, lalu klik titik tiganya, setelah itu pilih 'link', lalu sesuaikan halaman yang dipilih agar sesuai dengan tujuan denah kantin kampus tersebut. Setelah itu klik done.

Gambar 11. Penggunaan Link



3) Code QR

Gambar 12. Code QR



Scan Me!!

Pada gambar diatas merupakan scan *code QR* yang bebas diakses oleh siapa saja. Jika sudah scan barcode tersebut, para pengguna dapat dengan leluasa mengakses website denah

kantin UNJ. Code QR pada website ini digunakan untuk memberikan informasi tambahan kepada mahasiswa baru, dosen, serta pengunjung Universitas Negeri Jakarta mengenai keberadaan Kantin yang ada di Kampus Universitas Negeri Jakarta.

4. Implementasi (*Implement*)

Setelah melalui tahap analisis, desain, serta pengembangan, selanjutnya melakukan implementasi, yaitu mengimplementasikan website untuk mengetahui respons mahasiswa, dosen, dan pengunjung mengenai website denah kantin Universitas Negeri Jakarta. Selama proses ini, masalah atau keluhan pengguna diidentifikasi dan diperbaiki melalui evaluasi. Berikut ini beberapa mahasiswa yang menggunakan website denah kantin Universitas Negeri Jakarta:

Gambar 13. Pengguna Website Denah Kantin UNJ



5. Evaluasi (*Evaluation*)

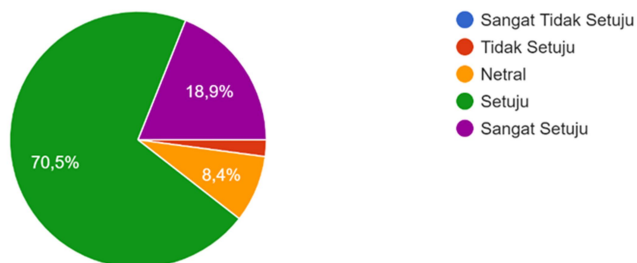
Pada tahap evaluasi dilakukan uji kelayakan dengan objek penelitian yang akan di teliti yaitu website denah kantin UNJ yang meliputi aspek desain, kontras warna, tulisan, serta kegunaan fitur pada denah kantin UNJ.

Table 1. Kriteria Penilaian

No.	Kriteria	Skor
1	Sangat Setuju	5
2	Setuju	4
3	Netral	3
4	Tidak Setuju	2
5	Sangat Tidak Setuju	1

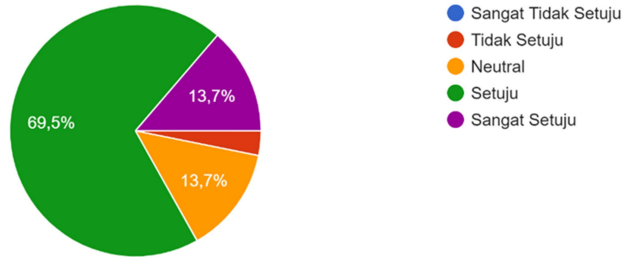
Sumber: (Vivien Pitriani et al., 2021)

Gambar 14. Presentase Desain



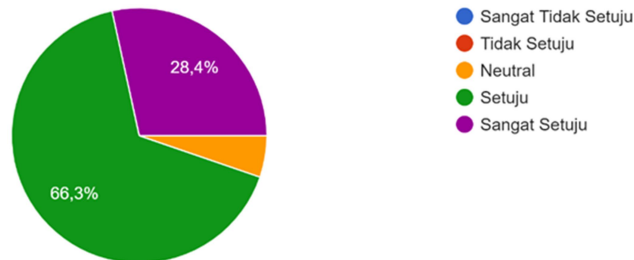
Hasil ini menunjukkan mayoritas responden (70,5) berpendapat bahwa desain website denah kantin UNJ sudah cukup bagus. Artinya, sebagian besar dari mereka setuju dengan desain website denah kantin UNJ.

Gambar 15. Presentase Kontras Warna



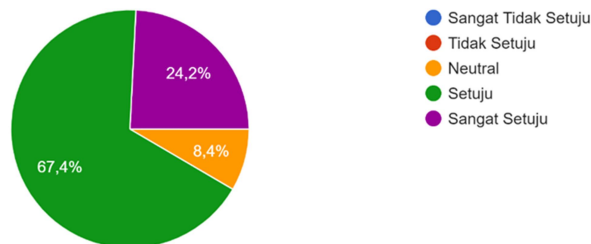
Mayoritas responden (69.5%) merasa bahwa kontras warna pada website denah kantin UNJ sudah cukup baik dan nyaman digunakan. Hasil ini mencerminkan kualitas pemilihan warna pada website dalam meningkatkan keterbacaan dan estetika.

Gambar 16. Persentase Tulisan Website



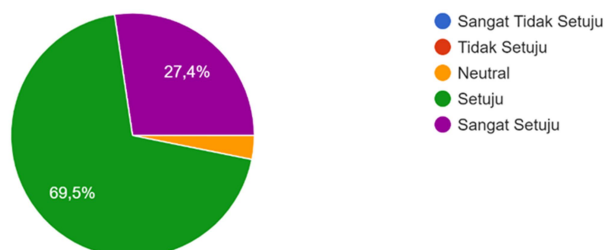
Mayoritas responden (66.3%) menyatakan bahwa tulisan pada website denah kantin UNJ mudah terbaca dan dapat dipahami dengan baik. Hasil ini mencerminkan kualitas dan kejelasan tulisan pada website dalam menyampaikan informasi kepada pengguna.

Gambar 17. Fitur Website



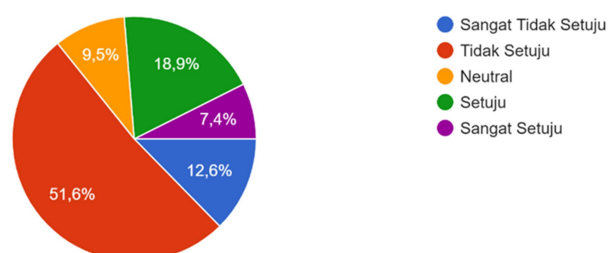
Mayoritas responden (67.4%) percaya bahwa fitur-fitur yang tersedia pada website denah kantin UNJ sudah berfungsi dengan baik dan memberikan manfaat yang diharapkan. Hasil ini menunjukkan kualitas fitur dan fungsionalitas website dalam memenuhi kebutuhan penggunaannya terkait dengan denah kantin UNJ.

Gambar 18. Persentase Website Memenuhi Kebutuhan



Dari 95 responden, sebanyak 69.5% atau sekitar 66 orang setuju bahwa website tersebut dapat membantu dengan baik. Dengan mayoritas responden yang merasa terbantu oleh website ini, dapat dianggap bahwa website telah berhasil dalam memenuhi kebutuhan penggunanya.

Gambar 19. Persentase Gangguan Website



Hasil ini menunjukkan mayoritas responden (51.6%) tidak mengalami gangguan saat mengakses website denah kantin UNJ. Artinya, sebagian besar dari mereka dapat mengakses website tersebut tanpa masalah.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dijelaskan diatas, didapatkan beberapa kesimpulan yaitu pengembangan Website Denah Kantin Universitas Negeri Jakarta Untuk Mahasiswa dan Pengunjung Universitas Negeri Jakarta dapat dirancang melalui metode *Research and Development* (R&D), dengan model pengembangan yang menerapkan ADDIE (*Analytic, Design, Development, Implement, Evaluation*). Dengan adanya Website ini dapat memudahkan para mahasiswa, dosen, dan pengunjung untuk mengetahui dimana letak kantin yang ada di Universitas Negeri Jakarta dengan hanya mengakses menggunakan smartphone ataupun komputer/laptop yang terhubung dengan internet. Berdasarkan hasil survei didapatkan bahwa penilaian website denah kantin UNJ ini sebanyak 69.5% atau sekitar 66 orang setuju bahwa website tersebut dapat membantu dengan baik. Dengan mayoritas responden yang merasa terbantu oleh website ini, dapat dianggap bahwa website telah berhasil dalam memenuhi kebutuhan penggunanya.

DAFTAR PUSTAKA

- Ainur, A. I. R., Wiekojatiwana, A. B., & Khotimah, I. K. S. (2020). Analisa Pola Perilaku Mahasiswa di Kantin Lama UPN "Veteran" Jawa Timur. *Seminar Ilmiah Arsitektur*, 8686, 558–565.
- Budiarti, R. P. N., Magfira, D. B., Meutia, N. S., & Ghofirin, M. (2022). Peningkatan Digitalisasi Melalui Pembuatan Website di Taman Pendidikan Al-Qur'an Nurul Haqq Sidoarjo. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara*, 1(2), 129–137.

- Fitria Sari, E., Ari Fadiati, & Guspri Devi Artanti. (2020). Studi Kepuasan Konsumen Pada Tempat Penyedia Makanan di Kampus Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Sains Boga*, 2(1), 12–17.
- Hapidz, R. A., Sumardi, K., & Komaro, M. (2022). Desain Dan Pembuatan Media Pembelajaran Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Sistem Dan Instalasi Tata Udara. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 6(1), 71–77.
- Hasanah Dewi Lestari, D. R. M. H. U. (2023). Application of the Addie Model in Designing Digital Teaching Materials. *Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran Guru Sekolah Dasar (JPPGuseda)*, 6(1), 105–109.
- Husniyah, R., Widiatsih, A., Fajarisman, F., Kunrozazi, K., & Kurniawan, N. (2022). Pengembangan Website Menggunakan Google Sites Materi Produksi Pada Tumbuhan Dan Hewan Untuk Smp/Mts Pada Masa Pandemi Covid 19. *Education Journal: Journal Educational Research and Development*, 6(1), 47–58.
- Mulyono, T., Rochadi, D., & Wideasanti, I. (2021). Noise mapping in campus a Rawamangun-Jakarta State University environment and its effect on academic atmosphere. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 1098(4), 042116.
- Ranuharja, F., Ganefri, G., Fajri, B. R., Prasetya, F., & Samala, A. D. (2021). Development of Interactive Learning Media Edugame Using Addie Model. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Pendidikan*, 14(1), 53–59.
- Sakai, Y., Rahayu, Y. Y. S., & Araki, T. (2022). Nutritional Value of Canteen Menus and Dietary Habits and Intakes of University Students in Indonesia. *Nutrients*, 14(9), 1–18.
- Vivien Pitriani, N. R., Wahyuni, I. G. A. D., & Gunawan, I. K. P. (2021). Penerapan Model Addie Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lectora Inspire Pada Program Studi Pendidikan Agama Hindu. *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(3), 515–532.
- Wibowo, A., & Susanto, B. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Website KPU Daerah Istimewa Yogyakarta. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 2(2), 231–243.
- Widyastuti, E., & Susiana. (2019). Using the ADDIE model to develop learning material for actuarial mathematics. *Journal of Physics: Conference Series*, 1188(1). 012052